

# SILENT BOMBER

De la DYNAMITE

Sur PlayStation

Développé par Studio 3, *Silent Bomber* combine subtilement le plaisir immédiat du jeu d'arcade avec un niveau de détail jamais égalé.

*Silent Bomber* se déroule dans un décor sombre et futuriste infesté d'androïdes véreux. Ces protagonistes mécaniques envahissent la planète dans le but de renverser la domination terrienne. Ils habitent les zones industrielles de la planète, mais leur mainmise ne cesse de s'étendre. Pour contrer cette menace, des équipes d'experts en explosifs sont envoyés sur le terrain.

Le gameplay est doté d'un système de jeu 'explosif' et fait de *Silent Bomber* un jeu original et très excitant !

Le joueur qui incarne un *Silent Bomber*, se retrouve projeté dans un univers entièrement en 3D, où les couloirs et les complexes industriels sombres abritent des occupants dangereux. Aussi discrètement que possible, il doit choisir, secteur par secteur, le meilleur chemin à emprunter dans le complexe pour exterminer stratégiquement tous les androïdes.

Le joueur utilise un dispositif de visée intuitif pour verrouiller des bombes à l'approche des androïdes. Dès que le robot est à portée de tir, il peut lancer la bombe sur l'ennemi ou bien la poser à terre en se retirant avant que celle-ci n'explose.

Selon la taille de l'adversaire, plusieurs tirs sont nécessaires, obligeant ainsi le joueur à user de son génie tactique et de stratégie. Au fur et à mesure qu'il progresse dans le jeu, il lui est possible de viser plusieurs cibles. Pour se faciliter la tâche, il peut ramasser des puces électroniques (probablement laissées par la précédente vague de Bombers) disséminées à travers chaque niveau afin d'élargir son angle de tir et son rayon d'action. Les trois 'Power-Ups' supplémentaires qu'il trouvera lui faciliteront également la vie.

Le dispositif « Gravité » empêche l'ennemi de se déplacer et rend sa fuite plus difficile tandis que le « Napalm », nécessaire à liquider les hordes de droïdes avancés, dresse au sol une barrière de flammes mortelles. Un dispositif électrique est également disponible pour causer d'immenses dommages à l'ennemi et le paralyser. Ces systèmes peuvent se révéler très utiles pour éliminer les robots gardant les sorties de chaque secteur.

Invariablement et dans le respect de l'esprit des jeux d'arcade, la mission de chaque niveau s'achève par un affrontement avec un 'Boss' androïde, incitant le joueur à faire preuve d'extrême vigilance.

*Silent Bomber* recèle différents atouts dont la prise en main intuitive, mais ceux-ci se révèlent parcimonieusement au cours du jeu. Le joueur est donc tenu en haleine pour l'inciter à 'en savoir toujours plus'. Les initiés perfectionneront également leurs techniques en mode 2 joueurs dans un combat sans merci en recherchant la victoire parfaite correspondant à un score de 100%.

*Silent Bomber* semble bien parti pour établir la nouvelle norme des jeux d'action sur Playstation et devenir le meilleur jeu de sa catégorie sur cette plate-forme.

Développeur : Bandai  
Editeur : Studio 3  
Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :  
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian  
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77  
Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01  
Email: [annekarine\\_denoble@vie.co.uk](mailto:annekarine_denoble@vie.co.uk) / [jborzaki@virgininteractive.com](mailto:jborzaki@virgininteractive.com)